

Πρόταση  
Για  $x_0 \in \mathbb{R}$  να δείξετε ότι η ακολουθία  $\{x_n\}_{n \in \mathbb{N}}$

$$x_{n+1} = \cos(x_n), \quad n \in \mathbb{N}^*$$

συγκλίνει στο μοναδικό σταθερό σημείο  $x^*$  του ανιχνεύσιμου και

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{x_{n+1} - x^*}{x_n - x^*} = -\sqrt{1 - x^{*2}}$$

### Απόδειξη

Γνωρίζουμε ότι  $\varphi(x) = \cos x$  ( $\varphi(x_n) = x_{n+1} = \cos(x_n)$ )

$\varphi: \mathbb{R} \rightarrow [-1, 1]$ ,  $\delta \leq \delta$  η  $\varphi$   $\delta$  είναι συσπαστική!

Παρατηρούμε:  $\max | \varphi'(x) | = \max | -\sin x | = 1 = L < 1$

Παρατηρούμε ότι  $\forall x_0 \in \mathbb{R}$ ,  $x_n \in [-1, 1]$ ,  
 $x_{n+1} = \cos(x_n)$  αν  $\varphi(x): [-1, 1] \rightarrow [-1, 1]$

Τώρα  $\max_{-1 \leq x \leq 1} | \varphi'(x) | = \max_{-1 \leq x \leq 1} | -\sin x | = \sin 1 < 1$

Η  $\varphi: [-1, 1] \rightarrow [-1, 1]$  είναι συσπαστική στο  $[-1, 1]$   
με  $L = \sin 1$

Συνεπώς η ακολουθία συγκλίνει και έχει άπειρα  
ένα σταθερό σημείο  $x^* \in [-1, 1]$ .

$$\begin{aligned} x_{n+1} &= \varphi(x_n) = \varphi(x^*) + (x_n - x^*) \varphi'(x^*) \\ &= x^* + (x_n - x^*) \varphi'(x^*) \end{aligned}$$

Zurape ro oplo  $n \rightarrow \infty$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{x_{n+1} - x^*}{x_n - x^*} = \lim_{n \rightarrow \infty} (-\sin x_n) = -\sin x^* \quad (x^* > 0)$$

$$\sin x^* = \sqrt{1 - \cos^2(x^*)} = \sqrt{1 - (x^*)^2}$$

$$x^* = \cos x^*$$

## Γραμμικά συστήματα

Ζητάει το διάνυσμα  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$  ώστε  $A\vec{x} = \vec{b}$   
Δεδομένα  $A$   $n \times n$  πίνακας,  $\vec{b} \in \mathbb{R}^n$ .

### Θέματα που προκύπτουν

- Κλάσος μεθόδων (απαιτούμενη προγν.)
- Εναλλακτικά μεθόδων
- Κατάσταση γραμμικών συστημάτων.

- Άμεσες (παρολολαγί της αναλοισης Gauss)
- Επαναληπτικές, δίνουν (όπως και π.χ. ση μέθοδο Νεύτωνα ακολουθία προσγγισών ενδλιση)

Γραμμικά συστήματα Δεδομένα: ο πίνακας συντε-  
λιών  $A$

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 &= b_2 \end{aligned} \quad \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$

Ζητούμενο το  $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$

Παρατήρηση: Θα εστιάζουμε σε συστήματα με  
για λύση.

## Ικανές και αναγκαίες συνθήκες

1. Ο  $A$  είναι αντιστρέψιμος,  $\Leftrightarrow \exists$  ο  $A^{-1}$ .
2.  $|A| = \det(A) \neq 0$
3.  $A\vec{x} = \vec{0} \Rightarrow \vec{x} = \vec{0}$
4. Οι στήλες ή οι γραμμές του  $A$  είναι γραμμικώς ανεξάρτητα διανύσματα.

Παρατήρηση: Οι συνθήκες είναι ισοδύναμες!

### Τρόποι επίλυσης

a) Κανόνας Cramer: συμβολικά  $x_i = \frac{\det A_i}{\det A}$ ,  
 $i = 1, 2, n$

Για να μην συζητάμε αν απαιτούνται οι στήλες και συνολικά  $(n+1) \cdot [(n!)(n-1)]$  πολλαπλασιασμοί

β) Να υπολογισουμε τον αντίστροφο  $A^{-1}$ ,  $\Leftrightarrow$   
 $A\vec{x} = \vec{b} \Rightarrow \vec{x} = A^{-1}\vec{b}$

Οι δύο τρόποι έχουν μόνο θεωρητική αξία όχι πρακτική ή υπολογιστική.

### Κατηγοριοποίηση των πινάκων

a) Πυκνοί ή σπαστικοί πινάκες έχουν στοιχεία  $a_{ij}$  εν γένει διαφορετικά του μηδενός

b) Αραιοί ή σποραδικοί πινάκες έχουν πολλά μηδενικά στοιχεία που αν τα εκμεταλλευτούμε έχουμε σημαντικά υπολογιστικά οφέλη

## Μέγεθος Πινάκων (τετραγωνικών)

$n < 100$  μικροί

$100 \leq n < 1000$  μεσαίοι

$n \geq 100$  μεγάλοι

## Κατηγορίες αριθμητικών μεθόδων

a) Άμεσες χρησιμοποιούνται κυρίως για πυκνούς πίνακες

b) Επαναληπτικές χρησιμοποιούνται κυρίως για αραιούς πίνακες

Άμεσες: παραλλαγή της μεθόδου Gauss.

Δίνουν ακριβές αποτέλεσμα με πεπερασμένο αριθμό πράξεων.

Επαναληπτικές: ακολουθία προσεγγίσεων της λύσης.